

GRAVITY BOARD GAMES®

INTELLIGENT GAMES FOR BRILLIANT MINDS



Et undervisningsværktøj

På de følgende sider kan du læse om Gravity Board Games' produkter.

Du er velkommen til at klikke ind på www.gravityboardgames.com, hvor du kan læse mere om vores meget udfordrende brætspil.

Gravity Board Games har i samarbejde med Syddansk Teknologisk Innovation udviklet og produceret seks helt nye og unikke to-mandsbrætspil.

Brætspillene er unikke, fordi de – som navnet antyder – alle har begrebet tyngdekraft som en del af spillekonceptet. Alle seks brætspil kan vindes, hvis man er bedst til at flytte vægt fra en banehalvdel til en anden – men de kan også vindes på andre og mere traditionelle måder undervejs.

Hermed er der tilføjet en ny dimension til brætspillene.

Det handler ikke om kun at vinde på traditionel vis gennem flytning af brikker. Det handler også om, at brikkerne udover en funktion også har en vægt, som kan få afgørende betydning for spillets udfald.

Spillene er konstrueret hen over en vippe-anordning. Ifølge reglerne om "kraft gange arm" vejer en brik, der står tæt på centerlinjen ikke nær det samme, som en brik, der befinder sig langt fra centerlinjen.

Derfor er der meget at tænke på, når man spiller et af Gravity Games brætspil.

Spillene er lette at lære, men svære at beherske, og man finder hurtigt ud af, at man vil blive bedre og bedre, jo flere spil man spiller.

Gravity Board Games er et unikt og nyt spilkoncept. Alle vores spil baserer sig på reglerne om tyngdekraft. Basalt set handler alle vores spil om at flytte mest muligt vægt fra en banehalvdel til en anden.

For at kunne gøre dette skal man anvende en kombination af terninger og tanker – og, i de to sværeste spil – alene tanker. Alle spillene vipper over en akse, og derfor er det helt naturligt at lære om "vægtstangsreglen" – kraft gange arm. Spillene er sjove, udfordrende og hurtige at lære. Men man finder også ud af, at man bliver dygtigere og dygtigere, jo flere spil, man spiller.

Vi har sammensat nedenstående skolesæt, som vi tror på vil give anledning til nogle sjove, gode og lærerige stunder i de danske skoler og institutioner.

Introduktion af tilhørende undervisningsmateriale baseret på Gravity Board Games. Forevises på vores eventdage. Book Gravity Board Games gratis og uforpligtende, til en sjov og anderledes dag på jeres skole eller institution.

Prisliste

Følgende priser er udarbejdet specielt til uddannelsesinstitutioner. Alle spil fra Gravity Board Games er 2-mandsspil og nedenstående pakkeløsning er skabt til at matche en klasse med 24 elever.

SKOLESÆT

Produkt	Antal	Pris, ekskl. moms	I alt
Hungry Higgs	12	kr. 225,00	kr. 2.700,00
Gaining Gravity	12	kr. 225,00	kr. 2.700,00
Dangerous Dip	12	kr. 225,00	kr. 2.700,00
Gravity Gammon	12	kr. 225,00	kr. 2.700,00
Gravity Chess	6	kr. 225,00	kr. 1.350,00
Changing Challenges	6	kr. 225,00	kr. 1.350,00
I alt			kr. 13.500,00

Skriv til info@gravityboardgames.com eller ring på tlf. 40620990 eller 20876280 for at foretage en bestilling eller for at høre nærmere.

HUNGRY HIGGS

Hungry Higgs

Alder: 7+

Strategi: 50%

Det letteste spil er Hungry Higgs. Spillet spilles med to terninger med siderne 1, 2 og 3. Hungry Higgs kan læres af børn fra 7-års alderen, men er også velegnet til større børn og voksne. Spillet er velegnet til skoler, fritidsklubber, voksen-barn spil og lignende. Spillet appellerer også til voksne som hurtig konkurrencespil, eventuelt i spilleklubber og på caféer.

Hurtigregler:

I Hungry Higgs skal du søge at få mest muligt vægt placeret på din egen banehalvdel. Spillet spilles med én spillebrik for hver person. Spillebrikken skal bevæge sig på brættet og søge at få fat i så mange byttebrikker som muligt. Du bevæger din spillebrik i forhold til det antal øjne, som du slår med to terninger.

Sådan vinder du i Hungry Higgs:

1. Når du har samlet så meget vægt på din egen banehalvdel, at spilleunderlaget ikke længere kan bringes i vandret stilling, selvom modvægtsloddet er i yderste position.
2. Når du kan slå din modstanders spillebrik hjem.
3. Hvis du ikke vinder på en af ovenstående måder i spillets forløb, kan du vinde, hvis du har mest vægt på din banehalvdel, når alle byttebrikkerne er taget.

Et spil Hungry Higgs er bedst af 5 spil. Du kan altså vinde 3-2, 3-1 eller 3-0 i et spil. Taberen af et spil har "serven" ved næste game og starter med at rulle begge sine terninger.



I Hungry Higgs skal der balanceres imellem forsigtighed og grådighed.



GAINING GRAVITY

Gaining Gravity

Alder: 8+

Strategi: 60%

Lidt sværere er Gaining Gravity. Også dette spil spilles med to terninger med siderne 1, 2 og 3. Gaining Gravity kan læres fra 8-års alderen. Spillet er velegnet til skoler, fritidsklubber, uddannelsesinstitutioner, som voksen-barn spil og lignende. Men spillet appellerer også til voksne som hurtig konkurrencespil, eventuelt i spilleklubber og på caféer.

Hurtigregler:

I Gaining Gravity skal du søge at få mest muligt vægt placeret på din egen banehalvdel. Spillet spilles med én spillebrik for hver person. Spillebrikken skal bevæge sig på brættet og søge at få fat i så mange byttebrikker som muligt. Du bevæger din spillebrik i forhold til det antal øjne, som du slår med to terninger.

Sådan vinder du i Gaining Gravity:

1. Hvis du har samlet så meget vægt på din egen banehalvdel, at spilleunderlaget ikke længere kan bringes i vandret stilling, selvom modvægtsloddet er i yderste position.
2. Hvis du kan slå din modstanders spillebrik hjem. Du kan kun slå din modstanders spillebrik, hvis din spillebrik med indsamlet bytte vejer mest.
3. Hvis du ikke vinder på en af ovenstående måder i spillets forløb, vinder du, hvis du først får hentet alt dit eget bytte hjem fra spillepladen og placeret på de blå felter.

Et spil Gaining Gravity er bedst af 5 spil. Du kan altså vinde 3-2, 3-1 eller 3-0 i et spil. Taberen af et spil har "serven" ved næste game og starter med at rulle begge sine terninger.



*I spillet Gaining Gravity,
er det bedst ud af 5.*



DANGEROUS DIP

Dangerous Dip

Alder: 9+

Strategi: 70%

Dangerous Dip er det tredje spil i rækken. Dette spil kan læres fra 9-års alderen og har et strategisk udgangspunkt som backgammon. Det spilles med to almindelige terninger. Spillet er velegnet til skoler, uddannelsesinstitutioner, som turneringsspil i foreninger og klubber og som caféspil. Dangerous Dip kan spilles som enkeltspil eller med doble terning til samlet 17 points.

Hurtigregler:

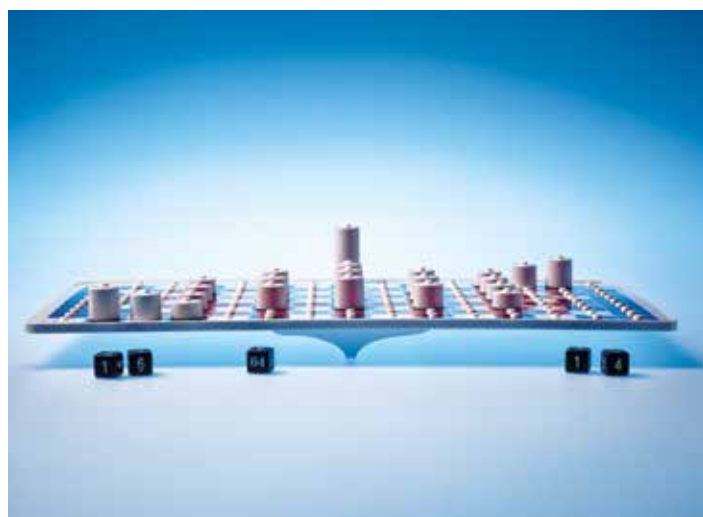
I Dangerous Dip skal du søge at få mest muligt vægt placeret på din egen banehalvdel. Spillet spilles med tre spillebrikker for hver person. Spillebrikkerne skal bevæge sig på brættet og søge at få fat i så mange byttebrikker som muligt. Du bevæger din spillebrik i forhold til det antal øjne, som du slår med to terninger.

Sådan vinder du i Dangerous Dip:

1. Hvis du har samlet så meget vægt på din egen banehalvdel, at spilleunderlaget ikke længere kan bringes i vandret stilling, selvom modvægtsloddet er i yderste position.
2. Hvis du kommer først i mål med alle dine tre spillebrikker. Når dine spillebrikker har været hele banen igennem, kan de enkeltvist forlade banen udover startfeltet og placeres på den bagerste linje. Du kan godt spille en spillebrik færdig ad gangen. Du kan ikke lande – eller mellemlande – på et felt, der er optaget af to eller tre af din modstanders spillebrikker.



Strategisk handler dette spil om enten at komme banen hurtigt igennem eller om at samle så meget bytte som muligt.



GRAVITY GAMMON

Gravity Gammon

Alder: 10+

Strategi: 80%

Gravity Gammon er det mest stragtegiske af Gravity Board Games' terningespil. Dette spil spilles med to almindelige terninger, og det kan læres af børn fra 10-års alderen. Spillet er velegnet til skoler og uddannelsesinstitutioner, til foreninger og klubber som caféspil og turneringsspil. Gravity Gammon kan spilles som enkeltspil eller med dobleturning til samlet 17 points.

Hurtigregler:

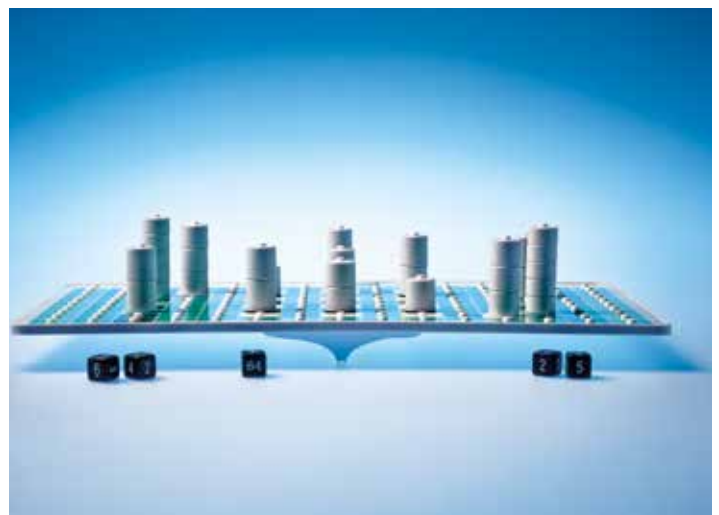
I Gravity Gammon skal du søge at få mest mulig vægt placeret på din egen banehalvdel. Spillet spilles med femten spillebrikker for hver person. Spillebrikkerne skal bevæge sig på brættet og søge at komme banen igennem så hurtigt som muligt. Du bevæger dine spillebrikker på samme måde som i Backgammon. Det betyder, at dine brikker skal flyttes i forhold til det antal øjne, som du slår med to terninger.

Sådan vinder du i Gravity Gammon:

1. Hvis du har samlet så meget vægt på din egen banehalvdel, at spilleunderlaget ikke længere kan bringes i vandret stilling, selvom modvægtsloddet er i yderste position.
2. Hvis du kommer først i mål med alle dine femten spillebrikker. Når dine spillebrikker er samlet i dit hjemland, skal de slås ud af banen.



Dette spil handler om at føre sine spillebrikker hurtigst banen igennem og samtidig passe på ikke at tabe på vægt undervejs.



GRAVITY CHESS

Gravity Chess

Alder: 11+

Strategi: 100%

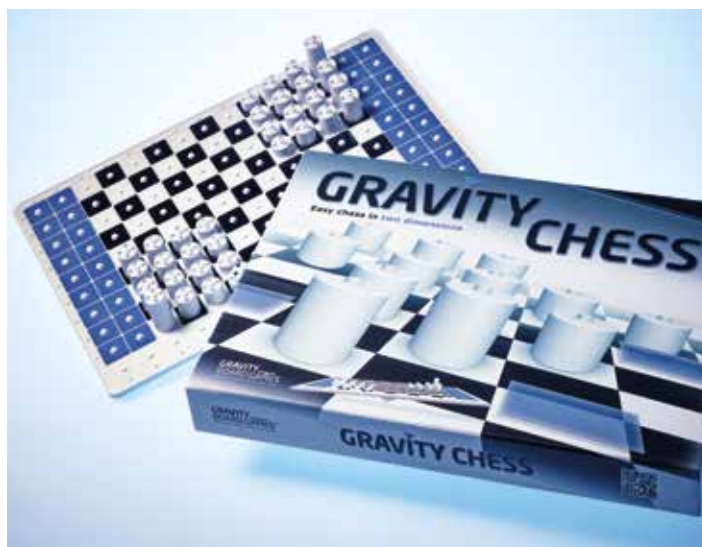
Gravity Chess spilles uden terninger og er et rent strategisk brætspil. Det kan læres af børn fra 11-års alderen, men spillet kan spilles gennem hele livet. Spillet er velegnet til skoler, lærestudier og uddannelsesinstitutioner. Det egner sig til turneringsspil i foreninger og klubber. Gravity Chess er et skakspil med nye og spændende dimensioner. Man kan vinde dette spil på hele tre forskellige måder, og spillet er derfor meget spændende og underholdende.

Hurtigregler:

I Gravity Chess skal du søge at få mest muligt vægt placeret på din modstanders banehalvdel.

Spillet spilles med 16 spillebrikker for hver person. Spillebrikkerne skal bevæge sig på brættet og søge at komme så langt frem på spillepladen som muligt. Dine spillebrikker kan slå en af din modstanders brikker ved at overtage det felt, hvorpå din modstanders brik står.

Når du har slået en af dine modstanders brikker, tages den ud af spillet og placeres på et af de lilla felter bag din modstanders brikker. Du skal starte med at placere slåede brikker på den linje der er tættest på midten.



Strategisk handler dette spil om at fange modstanderens konge, føre sin egen konge frem til midterlinjen eller at flytte mest vægt ned til modstanderens banehalvdel.



CHANGING CHALLENGES

Changing Challenges

Alder: 12+

Strategi: 100%

Changing Challenges er det mest strategiske af Gravity Board Games' produkter. Det kan læres af børn fra 12-års alderen, men spillet kan spilles gennem hele livet. Spillet er velegnet til skoler, læreanstalter og uddannelsesinstitutioner. Det egner sig til turneringsspil i foreninger og klubber. Dette spil kan minde om Gravity Chess, men der er endnu flere dimensioner af tænkning her, idet man i stedet for at slå en brik, kan besætte den og dermed forandre karakter på sin egen spillebrik.

Hurtigregler:

I Changing Challenges skal du søge at få mest muligt vægt placeret på din modstanders banehalvdel. Spillet spilles med fjorten spillebrikker for hver person. Spillebrikkerne skal bevæge sig på brættet og søge at komme så langt frem på spillepladen som muligt. Dine spillebrikker kan slå en af din modstanders brikker ved at overtage det felt, hvorpå din modstanders brik står. Når du har slået en af din modstanders brikker, tages den ud af spillet og placeres på et af de orange felter bag din modstanders brikker. Du skal starte med at placere sådanne brikker på linje 6.

Hvordan slår du brikkerne i Changing Challenges?

En brik kan kun slås i Changing Challenges, hvis den ved sammenstødet kommer til at veje mere end fire enheder. Det betyder f.eks., at hvis en bonde slår (overtager) en bonde, så bliver den til en løber. Hvis en løber slår (overtager) en bonde, så bliver den til et tårn og så videre.



Fang modstanderens konge og før din egen konge frem til midterlinjen eller flyt mest vægt ned til modstanderens banehalvdel.

